

『子どものままでいたい、けどね』 2024.03



「ゲーム歴」 = 「人生」だ! (?)

ゲームを始めたきっかけは、小学校2年生の時に、サンタさんからDSをクリスマスギフトとしてもらったことです。人生最初のゲームは「ポケットモンスターXY」でした。「とびだせ どうぶつの森」も初めて、小学生からゲーム中毒者になりました。

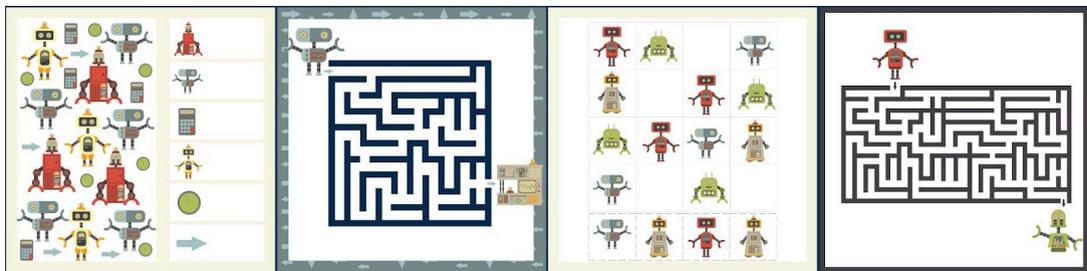
その時から学校が終わって、早く帰ってゲームしてダラダラすることが好きです。今ではあまり話さないお兄さんともその時はたくさん一緒にゲームをしていました。

今一番はまっているゲームは「ウマ娘 プリティーダービー」です。リリース当初（2021年2月）からプレイして、今はコミックマーケットでウマ娘の同人誌を買いに行くことを毎日の楽しみにして生活している。高校3年生の時に夏と冬の2回行きました。朝は6時に起きて、7時半に会場について、8時から並び始めて、11時に入場して3時半に帰るという流れです。体的にはすごく疲れるし、お腹もすくのでラムネを食べて命を維持していたけど、とても楽しんで精神的にはすごく満足でした。

毎年コミケのイベントがあることが人生の一番の楽しみになっています。

イベント以外では、同じ趣味を持っている友達とカラオケに行ったり、秋葉原で遊んだりすることが楽しみで、これから就職しても続けていきたいですね。

高校卒業にむけた準備／不安と期待と...



「社会人にならないと」と意識し始めたのが特別支援学校の就業技術科に入ってから高校1年の最後。複数の職業コースから自分が一番楽しかったコースを選んで進みました。3年で12回ぐらい実習にも行って、とても疲れるけど、自分の強みと苦手を知り、職業選びにとても役立ちました。

実習の経験から、めんどくさがり屋で、ほかにやりたい事があると集中することが苦手だけど、細かいことを処理することが得意だとわかって、最終的には自分の強みを活かせる仕事に就職することもできました。

これからの将来に対しては、社会人になって働かないといけないうことに不安も抱えていて、天真爛漫でいつでもぐったりしてゲームができる子供のままでいたいが、自分でお金を稼いで、楽しみを持ちながら安定した生活を送って行きます。

18年間のモチベーショングラフ



小学校⇒中学校⇒特別支援学校高等部⇒就職

利用時期：小6～高3 参加プログラム：週1日の個別セッション

ティーンズで行っていたこと：コミュニケーション・学習サポート・実習の振り返りなど

長所：細かいところを処理する

過去の自分に一言：今を楽しもう